



Map Studio

Instrukcja obsługi krok po kroku

Od rejestracji i pierwszego logowania do przygotowania projektu mapy offline dla urządzeń eSEEK

Zakres instrukcji: rejestracja, aktywacja konta, logowanie, tworzenie i zapisywanie projektu, pobieranie kafli, generowanie oraz pobieranie paczki ZIP.



Spis treści

1. Informacje podstawowe
2. Przygotowanie do pracy
3. Rejestracja i aktywacja konta
4. Pierwsze logowanie
5. Panel użytkownika i projekty
6. Tworzenie nowej mapy
7. Zapisywanie projektu
8. Pobieranie kafli i generowanie ZIP
9. Pobieranie gotowej mapy
10. Zarządzanie projektami
11. Zakończenie pracy
12. Najczęstsze problemy
13. Zasady bezpieczeństwa i dobre praktyki

1. Informacje podstawowe

SecuCanis Map Studio jest internetowym programem przeznaczonym do tworzenia projektów map offline dla urządzeń eSEEK. Program umożliwia wybór źródła mapy, zaznaczenie obszaru, ustawienie poziomów powiększenia, zapis projektu, przygotowanie kafli oraz wygenerowanie paczek ZIP.

Co można wykonać w programie?

- utworzyć własny projekt mapy i nadać mu nazwę;
- wybrać dostępny typ mapy, np. SecuCanis Standard, mapę satelitarną lub hybrydową;
- ustawić zakres powiększeń odpowiedni dla danego źródła mapy: (od 1 do 19 maksymalny działający zoom dla urządzeń eSEEK)
- zaznaczyć na mapie prostokątny obszar pobierania mapy;
- włączyć dostępne warstwy dodatkowe, np. obwody łowieckie, odziały leśne, ambony (warstwy dostępne na terenie polski, jeśli zaistnieje potrzeba zespół secucanis może dodać potrzebne nakładki dla map generowanych na terenach innych państw)
- obliczyć i pobrać kafle;
- wygenerować pliki ZIP oraz pobrać gotowy projekt;

2. Przygotowanie do pracy

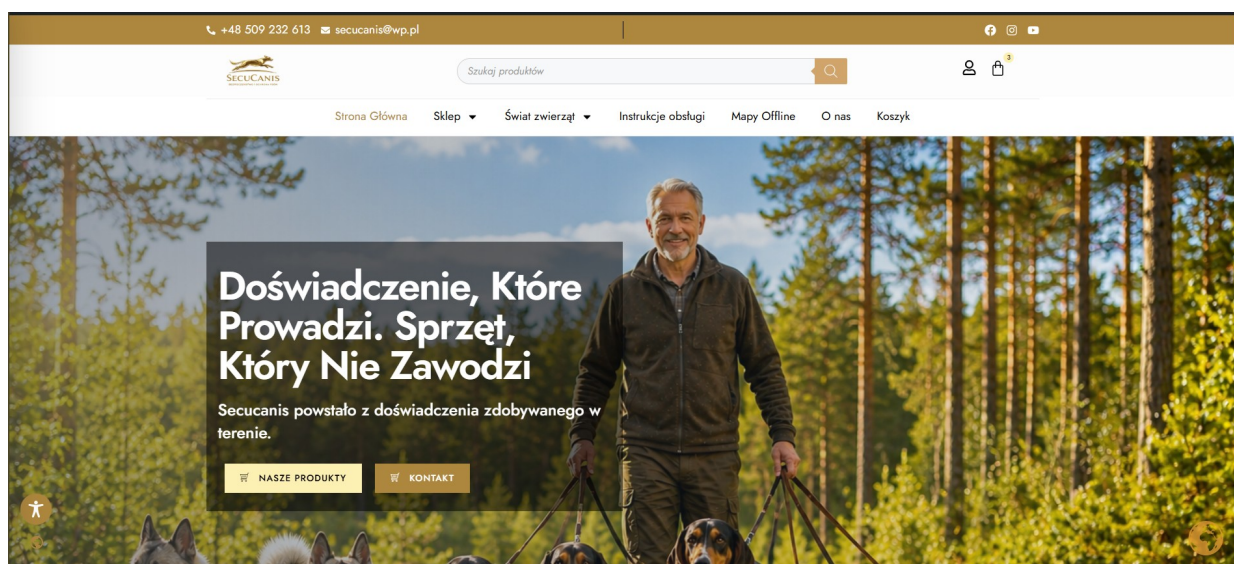
Wymagania

- komputer z aktualną przeglądarką internetową, najlepiej Microsoft Edge, Google Chrome lub Mozilla Firefox;
- stabilne połączenie z Internetem;
- aktywne konto SecuCanis Map Studio;
- ważny kod aktywacyjny, jeśli konto nie zostało jeszcze aktywowane;
- wystarczająca ilość wolnego miejsca na dysku na pobierane paczki ZIP.

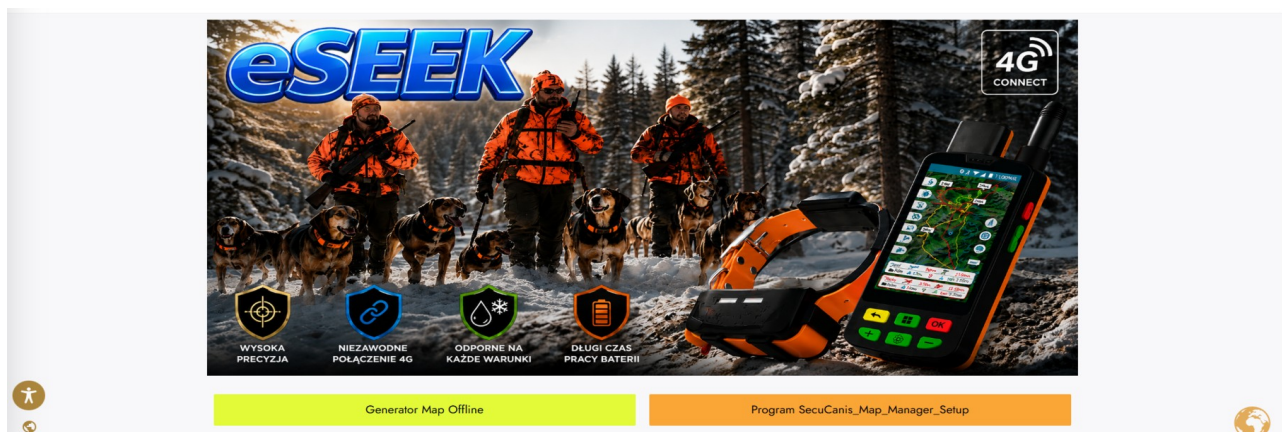
3. Rejestracja i aktywacja konta

Krok 1. Otwórz stronę „ <https://www.secucanispolska.pl> ”

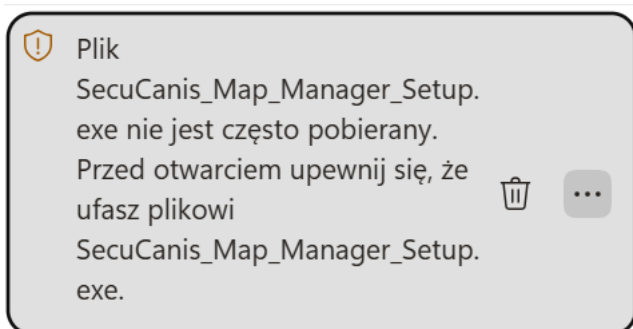
i wybierz „ Mapy Offline ”



Krok 2. Pobierz ze strony Mapy Offline (Program_SecuCanis_Map_Menager_Setup)

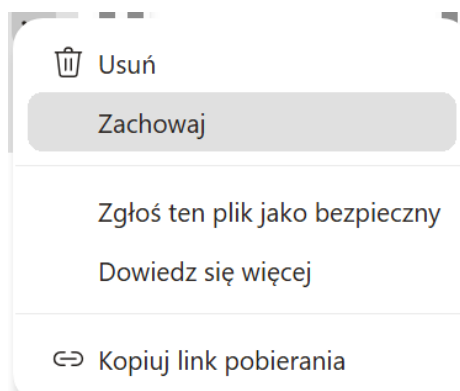


2a) Pod koniec pobierania pokaże się komunikat

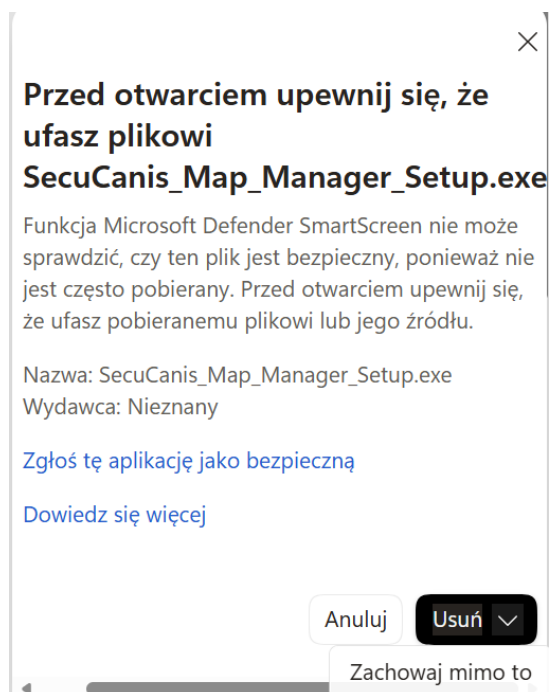


Program jest nowym w sieci i jest to standardowa informacja.

Otwieramy trzy kropki i zaznaczamy (zachowaj)



Po zaznaczeniu „, Zachowaj ” otworzy się kolejna informacja



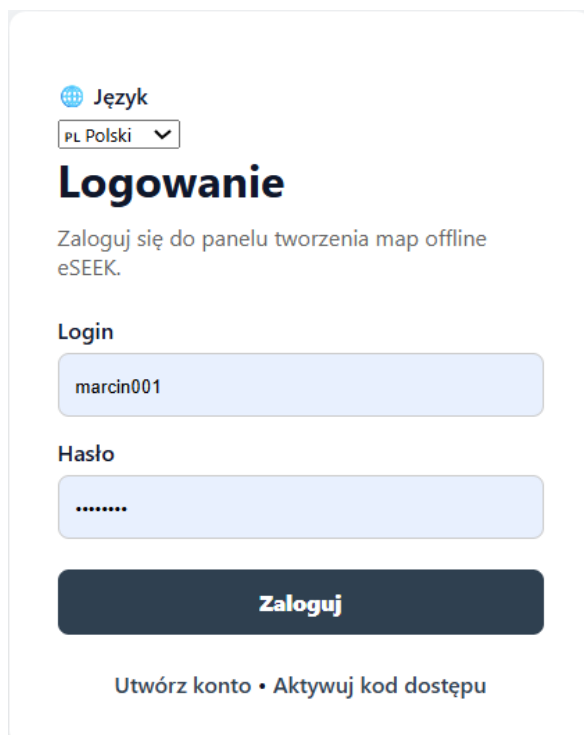
Rozwiń czarny przycisk Usuń i pokaże się następny przycisk Zachowaj mimo to klikamy na niego i kończymy pobieranie, program powinien zostać pobrany do Folderu Pobrane.

Uruchamiamy i instalujemy po instalacji pokaże się logowanie, **nie loguj się zamknij program.**

Przechodzimy na stronę Mapy Offline i klikamy na przycisk (Generator Map Offline)

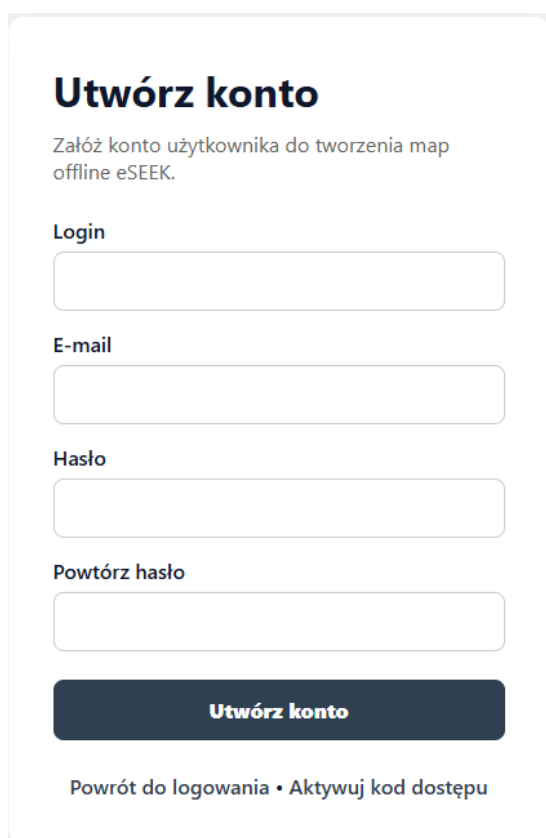
3. Rejestracja i aktywacja konta

Otworzyła się strona z logowaniem do serwera;

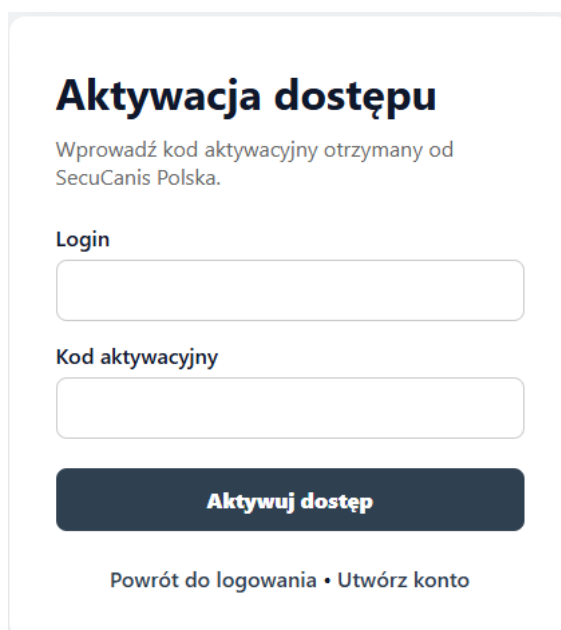


Wybieramy język (GB Angielski, PL Polski)
(Istnieje Możliwość dopisania innych języków programu)

Na dole klikamy na napis „ Utwórz Konto “



Wypełniamy pola i klikamy „ Utwórz Konto “
Do pełnej aktywacji musimy otrzymać kod dostępu
w tym celu musimy zakupić kod aktywacji konta.
Gdy mamy kod aktywacji klikamy na dole
„ Aktywuj kod dostępu “ i wypełniamy pola na
koniec klikamy „ Aktywuj dostęp “



Przechodzimy do strony logowania.

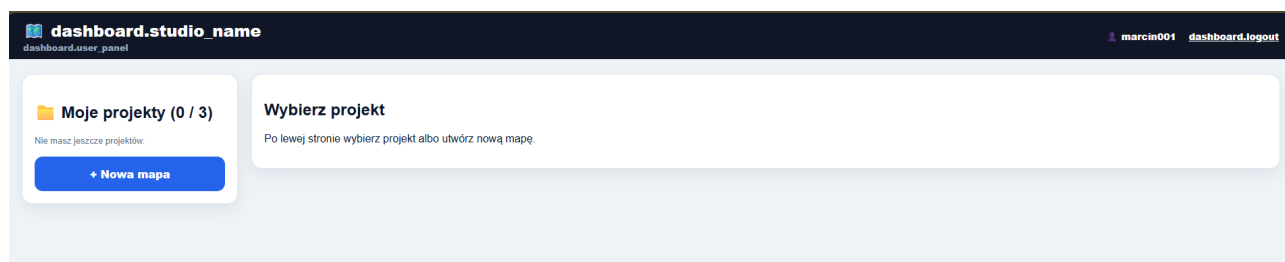
4. Pierwsze logowanie

Krok 1. Wprowadź dane logowania

W polu e-mail wpisz adres użyty podczas rejestracji. Następnie wpisz hasło. Zwróć uwagę na wielkie i małe litery.

Krok 2. Wybierz „Zaloguj”

Po poprawnym zalogowaniu program otworzy panel użytkownika z listą projektów. Przy pierwszym uruchomieniu lista może być pusta.

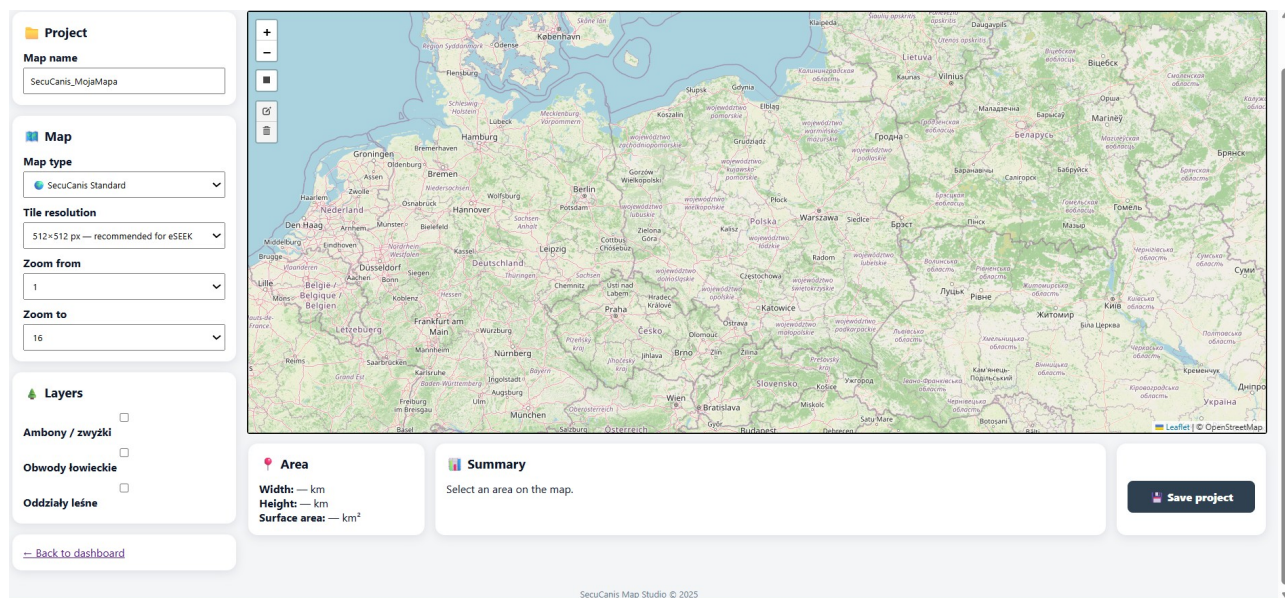


Bezpieczeństwo: Nie przekazuj hasła ani kodu aktywacyjnego innym osobom. Po zakończeniu pracy na obcym komputerze zawsze użyj funkcji wylogowania.

5. Tworzenie nowej mapy

Krok 1. Rozpocznij nowy projekt

W panelu wybierz przycisk „+ Nowa mapa”. Otworzy się generator Map Studio.

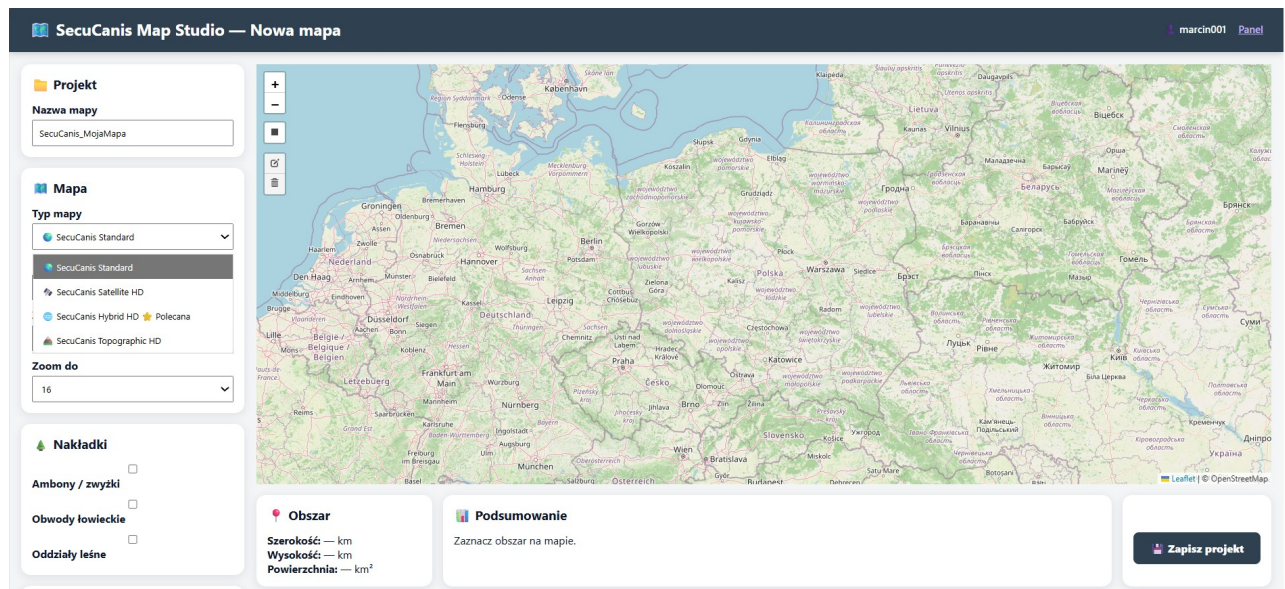


Krok 2. Nadaj mapie nazwę

Wpisz nazwę, która pozwoli łatwo rozpoznać obszar, np. „Mazury_2026” albo „Obwód_Łowiecki_123”. Unikaj znaków specjalnych i bardzo długich nazw.

Krok 3. Wybierz typ mapy

Rozwiń listę źródeł i wybierz mapę odpowiadającą potrzebom. Dostępność oraz maksymalny zoom zależą od wybranego źródła.



Krok 4. Ustaw zakres powiększeń

Wybierz „Zoom od” i „Zoom do”. Wyższy poziom zapewnia więcej szczegółów, ale znacząco zwiększa liczbę kafli, czas generowania i rozmiar pliku.

Praktyczna zasada: Do stabilnych map offline dla urządzeń eSEEK zalecane jest kończenie zakresu na zoomie 17, o ile konkretny projekt nie wymaga inaczej, maksymalny zoom to 19 obsługiwany przez urządzenie

Krok 5. Wybierz profil mapy

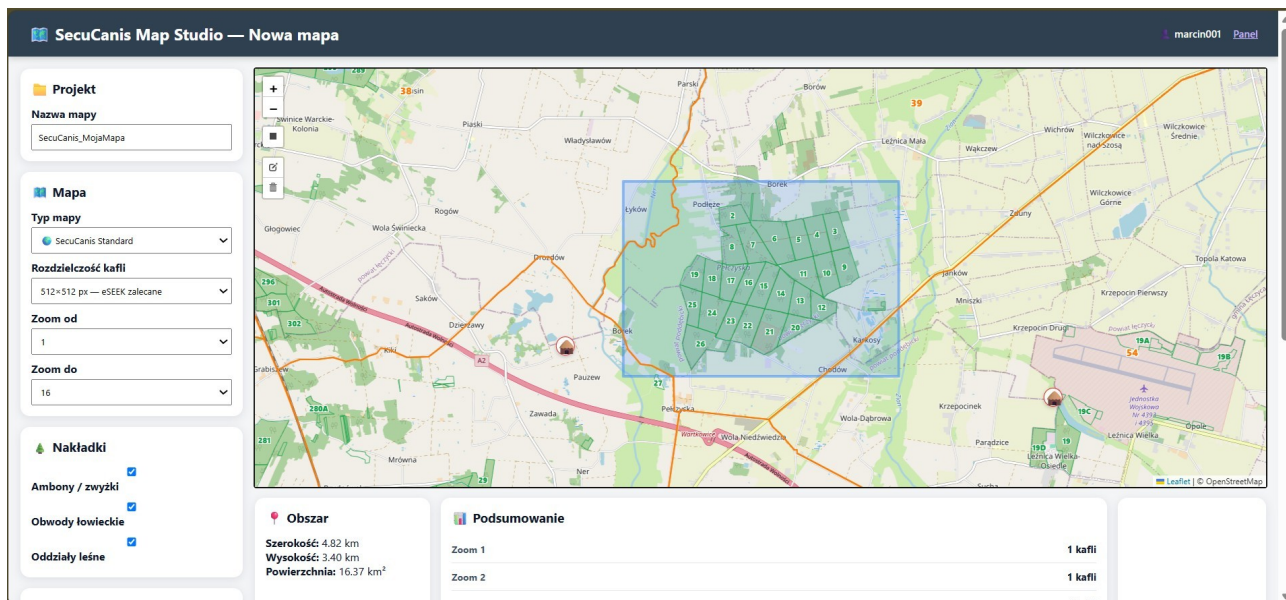
Jeżeli program udostępnia wybór profilu kafli, wybierz profil przeznaczony dla eSEEK — kafle 512 × 512 px.

Krok 6. Włącz potrzebne warstwy

Zaznacz wyłącznie warstwy, które mają znaleźć się na mapie. Warstwy leśne mogą przedstawiać granice i numery oddziałów, a warstwy łowieckie — granice oraz numery obwodów. Punkty dodatkowe są domyślnie wyłączone.

Krok 7. Zaznacz obszar

Włącz narzędzie rysowania prostokąta, czarny kwadrat na polu mapy, a następnie przeciągnij myszą od jednego narożnika wybranego terenu do przeciwnego. Zaznaczenie można poprawić przed rozpoczęciem pobierania, klikając na kwadrat z ołówkiem i po poprawieniu obszaru kliknięcie Save



Krok 8. Sprawdź liczbę kafli

Po zaznaczeniu obszaru odczytaj szacowaną liczbę kafli i rozmiar projektu. Jeżeli wartości są bardzo duże, zmniejsz obszar najbardziej optymalny obszar to około 100 000 kafli lepiej pobrać X map po 100 000 kafli niż jeden projekt 300 000 -500 000 kafli gdyż czas generowania takiej ilości będzie większy niż 10 h.

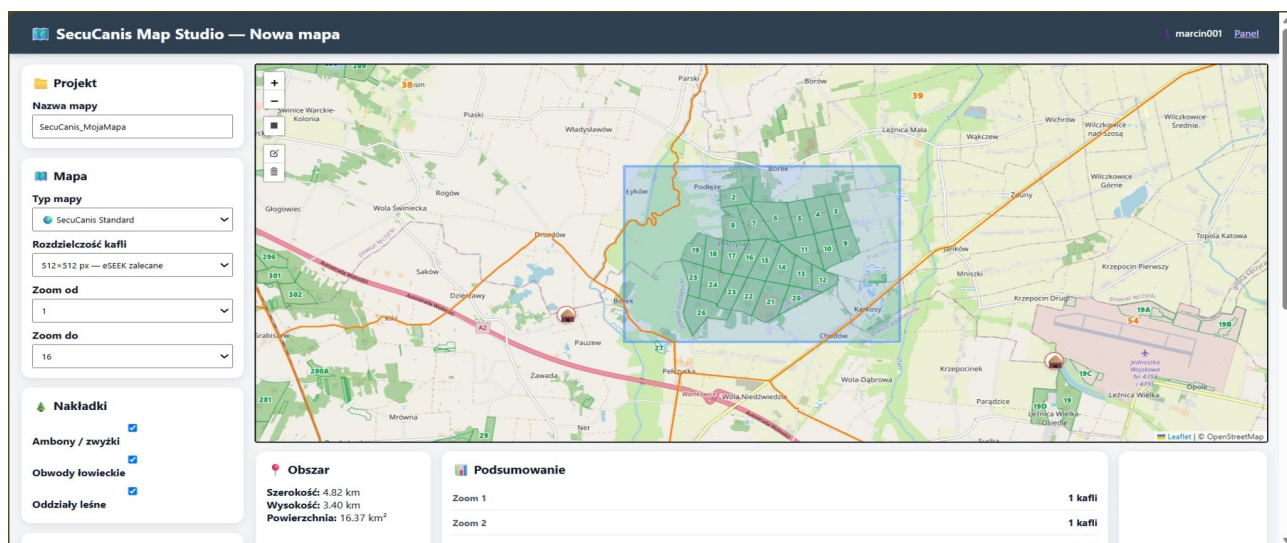
7. Zapisywanie projektu

Krok 1. Sprawdź ustawienia

Przed zapisem sprawdź nazwę, źródło mapy, poziomy zoomu, aktywne warstwy i zaznaczony obszar.

Krok 2. Zapisz nowy projekt

Wybierz „Zapisz”. Po poprawnym zapisie projekt pojawi się na liście w panelu użytkownika.



8. Pobieranie kafli i generowanie ZIP

Krok 1. Uruchom pobieranie kafli

Po zaznaczeniu i sprawdzeniu projektu wybierz „Generuj mapę”. Program rozpocznie przygotowanie danych dla wybranego obszaru oraz poziomów zoomu. Po przygotowaniu manifestu automatycznie zacznie pobierać kafle mapy dla wybranego obszaru

Krok 2. Obserwuj status

Po rozpoczęciu generowania mapy. Status projektu powinien informować o trwającym pobieraniu, liczbie przetworzonych kafli, całkowitej liczbie kafli oraz procencie przetworzonych danych.

Po zakończeniu pobierania system powiadomi o zakończeniu pobierania, wygenerowaniu paczek Zip, wygenerowaniu manifestu, zakończeniu pracy.

W czasie generowania system kontroluje cały proces od początku do końca.

Przy generowaniu dużych obszarów po uruchomieniu generatora możemy się wylogować i zamknąć program, system będzie pracował samodzielnie na serwerze aż do ukończenia procesu.

Uwaga: jeśli z jakiś przyczyn nastąpi przerwanie procesu generacji mapy nie należy tym się przejmować wystarczy wcisnąć wznów generowanie a system zacznie generować dalej mapę od miejsca w którym nastąpiła przerwa.

The screenshot displays the 'SecuCanis_MojaMapa' web application. On the left, a sidebar titled 'Moje projekty (1 / 3)' shows a list of projects with a '+ Nowa mapa' button. The main area features a map of a region with a blue rectangular selection box. To the right of the map, a 'Statystyki mapy' (Map Statistics) panel lists: 'Liczba kafli: 219', 'Szacowany rozmiar: 1,71 MB', 'Zoom: 1 - 16', 'Rozdzielczość: 512 x 512 px', and 'Typ mapy: OSM'. Below the map, the 'Stan generowania mapy' (Map Generation Status) section shows a progress bar at 0% and a status of 'Nie rozpoczęto' (Not started). It includes input fields for 'Zoom', 'Paczka', and 'Błędy'. To the right of the status bar is a 'Etap' (Stage) list with five steps: 1. Projekt (Utworzono projekt), 2. Obliczanie kafli (219 kafli), 3. Pobieranie kafli (Etapowe pobieranie bez timeoutu), 4. ZIP i manifest (0 / 0 paczek), and 5. Gotowe (Mapa gotowa dla Map Managera). On the far right, an 'Akcje' (Actions) panel contains buttons for 'Generuj mapę', 'Pauza', and 'Usuń projekt'.

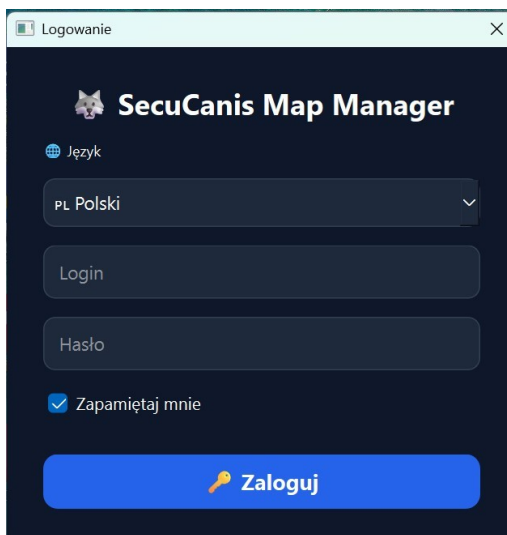
- Po prawej stronie moje projekty mamy tabelę zaznaczonych map do wygenerowania lub wygenerowane. System pozwala do zapisywania 3 projektów, jeśli pobierzemy lub zrezygnujemy z danego projektu wystarczy zaznaczyć projekt i przyciskiem „Usuń projekt” po usunięciu zwolni się miejsce i możemy stworzyć nowy projekt.
- Zakładka po prawej „Statystyki Mapy” jest informacją o zaznaczonym projekcie,
- Na środku mamy mapę z zaznaczonym obszarem projektu
- Na samym dole „Stan generowania mapy” zawiera wszystkie informacje o stanie generowanych map.

e) Na dole po prawej stronie przyciski do obsługi generatora map.

9. Pobieranie gotowej mapy

Krok 1. Otwórz zainstalowany program na komputerze „SecuCanis Map Menager”

Na stronie logowania wpisz dokładnie login i hasło takie same jak na serwerze

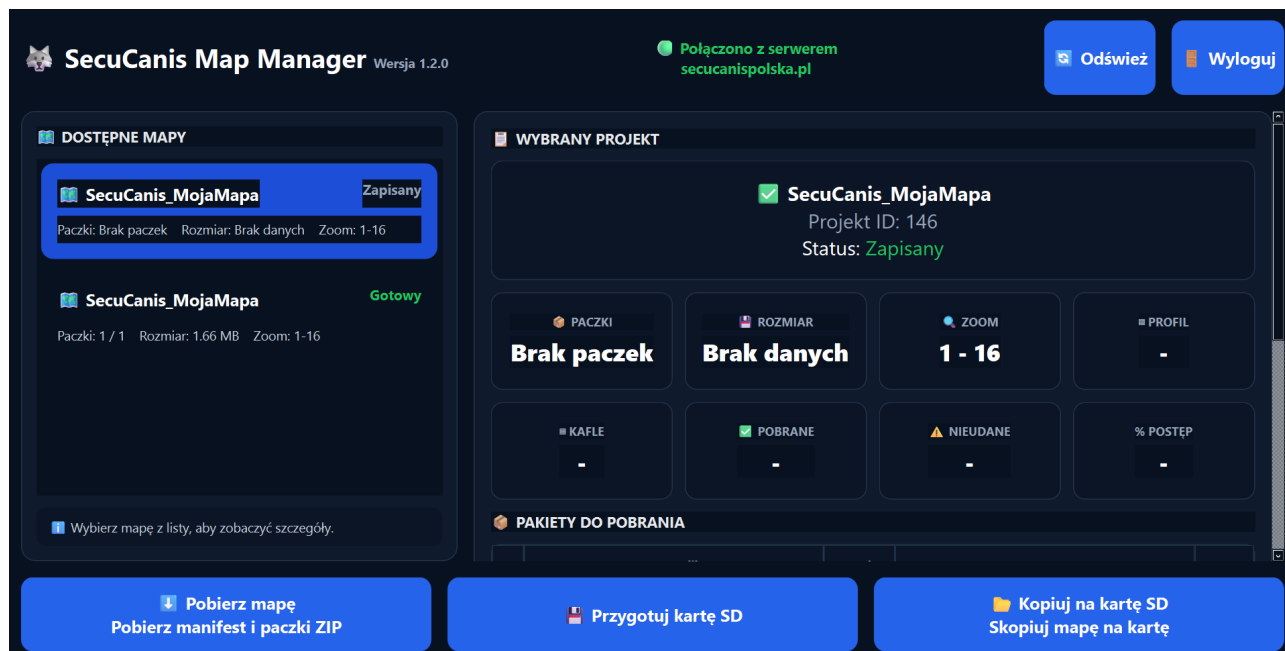


Na górze wybierz język programu.

Uwaga ważne! Program uruchomiony na danym komputerze prześle dane do serwera.

Każde logowanie musi być wykonywane tylko z tego komputera na którym nastąpiło pierwsze logowanie. Wypadku uszkodzenia komputera, lub zmiany jednostki należy skontaktować się z SecuCanis

Krok 2. Po zalogowaniu otworzy się strona główna programu SecuCanis Map Menager



Jeśli logowanie nastąpiło poprawnie na górze powinniśmy mieć zielony napis „ Połączono z serwerem secucanispolska.pl”

Po prawej stronie mamy informacje o naszych projektach na serwerze (status „Zapisany” oznacza, że projekt jest stworzony ale nie został wygenerowany, status „Gotowy” oznacza że projekt jest wygenerowany i gotowy do pobrania)

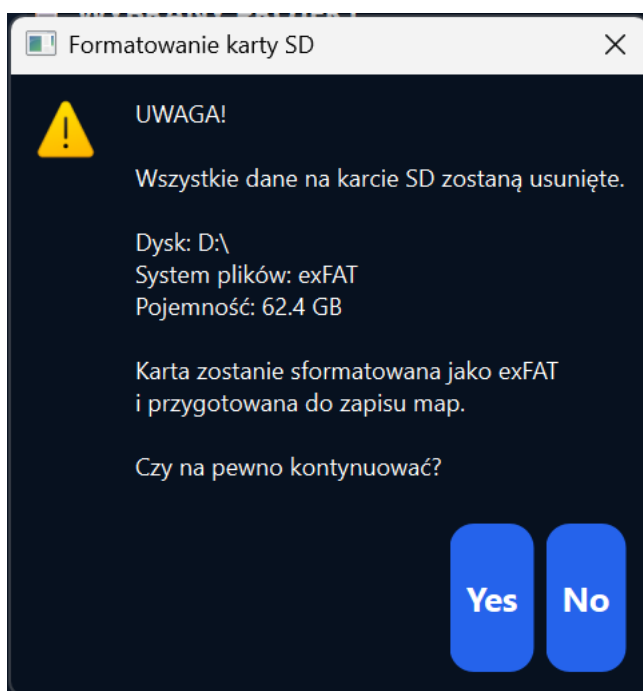
Po prawej stronie mamy dane połączenia oraz dane pobieranego projektu.

Na dole mamy przycisk „Pobierz mapę Pobierz manifest i paczki ZIP” po kliknięciu na ten przycisk program zacznie pobierać wygenerowaną mapę w postaci paczek ZIP cały proces jest monitorowany przez program sprawdzane jest prawidłowość pobrania jak i zawartość paczek ZIP. Nagłe przerwanie pobierania nie powoduje utraty danych gdyż po ponownym wznowieniu program sprawdzi co zostało pobrane i rozpocznie pobieranie od miejsca w którym została przerwana praca.

Przycisk « Przygotuj kartę SD” jest jedną z najważniejszych funkcji, program przygotowuje kartę do prawidłowego zapisu map.

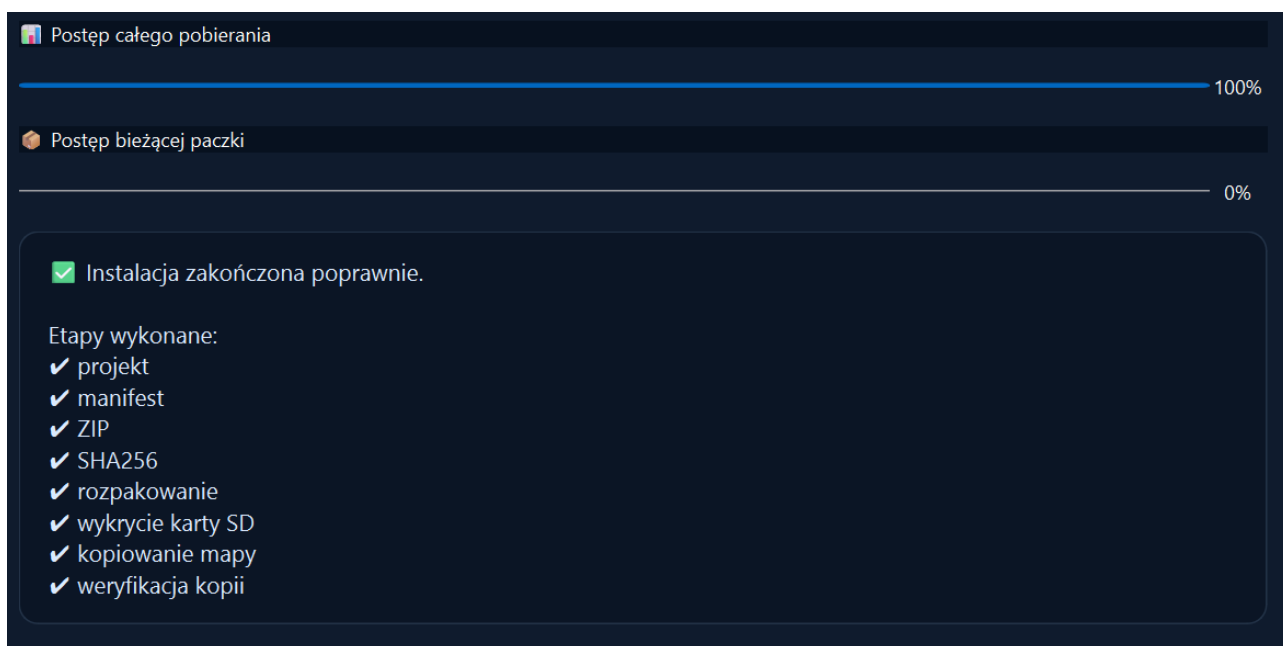
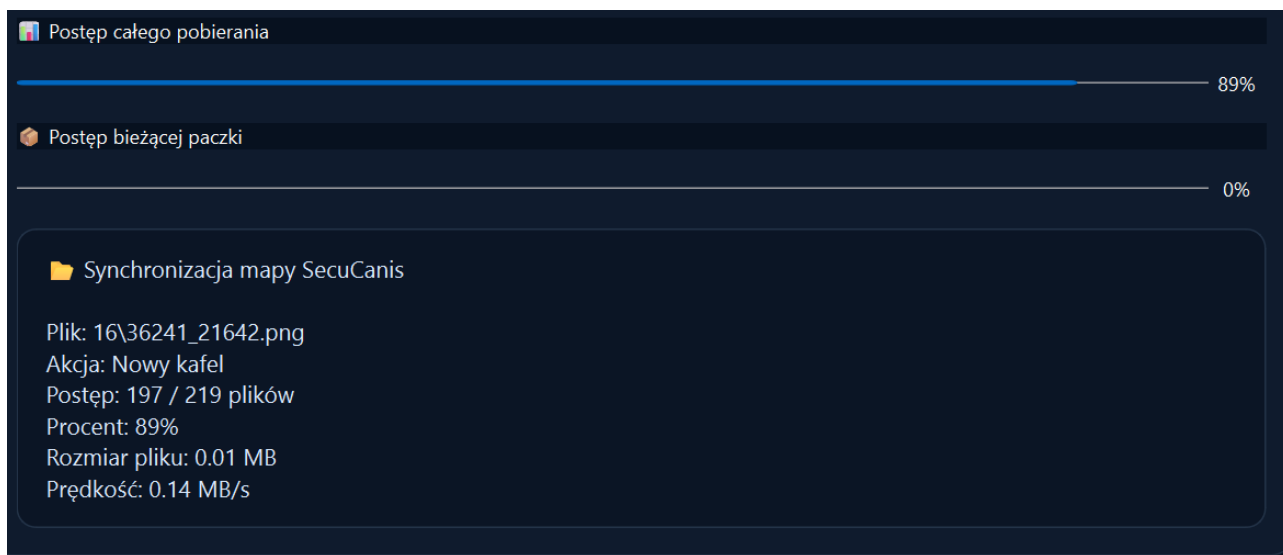
Uwaga ! Po wciśnięciu przycisku na ekranie wyświetlą się dane bardzo ważne aby wskazany dysk był naszą kartą SD

jeśli wszystko się zgadza wciskamy „Yes” jeśli nie „No” (jeśli dysk się nie zgadza, należy skontaktować się z SecuCanis)



Funkcję tą wykonujemy tylko podczas pierwszego zapisu wygenerowanych map na kartę SD, zapisując kolejne mapy nie używamy tej funkcji.

Ostatni przycisk na dole „Kopiuj na kartę SD” po wciśnięciu program zacznie kopiować mapy na kartę SD. Cały proces przebiega pod pełną kontrolą programu, system sprawdza skopiowane kafle, kontroluje aby kafle z wielu projektów dla danego obszaru nie były zapisywane podwójnie, sprawdza ilość kafli w projekcie z ilością kafli przekopiowanych, uszkodzone kafle pobiera ponownie z serwera, po zakończeniu kopiowania usuwa paczki zapisanej mapy z komputera, na koniec otrzymamy pełną informację p przeprowadzonym procesie.



Krok 3. Wkładamy naszą kartę do urządzenia bazowego eSEEK i uruchamiamy urządzenie, po uruchomieniu zamykamy i ponownie uruchamiamy, od tego momentu nasze urządzenie jest gotowe do pracy na mapach offline wygenerowanych za pomocą programu Secucanis Map Menager.