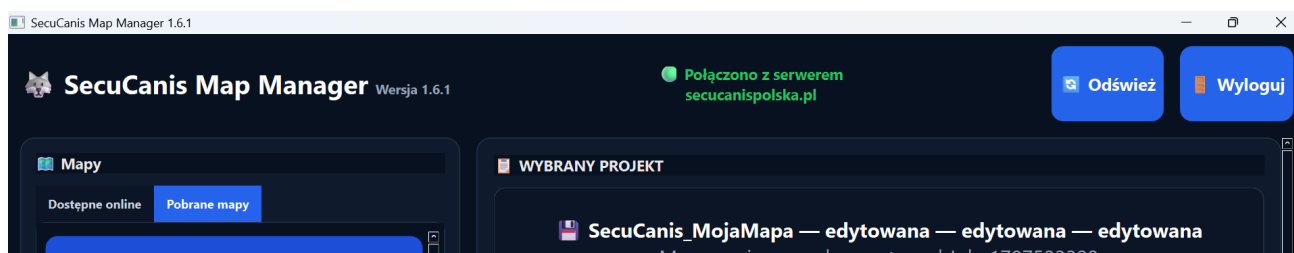


SECUCANIS

# Map Manager Direct

*Instrukcja obsługi programu • wersja 1.0.1*

**WERSJA DIRECT** Niezależna wersja programu do pobierania punktów użytkownika bezpośrednio z pamięci urządzenia eSEEK oraz nanoszenia ich na mapy.



Główne okno programu. Układ wersji Direct jest taki sam; nazwa i numer wersji są widoczne u góry.

**Mapy offline • punkty eSEEK • edycja • zapis na kartę SD**

SecuCanis Polska | sierpień 2026

## SZYBKI START

## 1. Do czego służy wersja Direct

SecuCanis Map Manager Direct służy do pobierania map z serwera SecuCanis, ich edycji oraz bezpośredniego odczytu punktów zapisanych przez użytkownika w urządzeniu eSEEK. Punkty można nazwać, oznaczyć ikoną, przesunąć, ukryć ich podpisy i zapisać razem z mapą.

|                      |                                                                        |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <b>Wersja zwykła</b> | Praca z mapami i danymi dostępnymi standardowo.                        |
| <b>Wersja Direct</b> | Dodatkowo odczytuje punkty z wewnętrznej bazy eSEEK przez ADB.         |
| <b>Instalacja</b>    | Instaluje się niezależnie i nie usuwa pozostałych programów SecuCanis. |
| <b>Kod aktywacji</b> | Używa osobnego kodu rozpoczynającego się od SCMD.                      |

**WAŻNE** Do samego przeglądania i edycji pobranych map urządzenie eSEEK nie musi być podłączone. Połączenie jest potrzebne tylko przy pobieraniu punktów oraz operacjach na urządzeniu.

### Najkrótszy przebieg pracy

1. Zainstaluj i aktywuj program kodem SCMD.
2. Zaloguj się do serwera SecuCanis i pobierz mapę.
3. Włącz w eSEEK opcje programisty i debugowanie USB.
4. Podłącz eSEEK i użyj „Pobierz punkty z eSEEK”.
5. Dodaj wybrane punkty do mapy, popraw nazwy i ikony.
6. Zapisz mapę i zainstaluj ją na karcie SD.
7. Po zakończeniu użyj „Wyłącz opcje programisty”.

## PRZYGOTOWANIE

## 2. Wymagania i instalacja

- Komputer z Windows 10 lub Windows 11 (64-bit).
- Połączenie z Internetem do aktywacji, logowania i pobierania map.
- Urządzenie eSEEK oraz przewód USB obsługujący transmisję danych.
- Karta microSD lub czytnik kart, jeżeli mapa ma trafić na kartę.
- Kod aktywacyjny SecuCanis Map Manager Direct w formacie SCMD-....
- Konto użytkownika na serwerze SecuCanis.

### Instalacja programu

8. Uruchom plik instalacyjny „SecuCanis\_Map\_Manager\_Direct\_Setup\_1.0.1.exe”.
9. Przeczytaj tekst licencji instalatora i zaakceptuj go, jeśli zgadzasz się z warunkami.
10. Pozostaw domyślny folder instalacji. Skrót wersji Direct ma własną nazwę i ikonę na białym tle.
11. Zakończ instalację i uruchom program ze skrótu „SecuCanis Map Manager Direct”.

**NIE USUWAJ** Nie odinstalowuj zwykłego SecuCanis Map Managera. Obie wersje mogą działać obok siebie i przechowują oddzielne ustawienia.

### 3. Pierwsze uruchomienie i aktywacja

12. Przy pierwszym uruchomieniu przeczytaj licencję programu i zaakceptuj ją.
13. W oknie aktywacji wpisz otrzymany kod SCMD dokładnie z myślnikami.
14. Kliknij przycisk aktywacji. Program połączy się z serwerem secucanispolska.pl.
15. Po potwierdzeniu aktywacji przejdź do logowania i wpisz dane swojego konta.

**KOD SCMD** Kod dla Map Manager Direct jest inny niż kod Track Manager Direct lub zwykłego programu. Nie należy używać kodów SCMT ani kodów innych produktów.

#### Jeżeli aktywacja nie przechodzi

- Sprawdź połączenie z Internetem i datę systemową komputera.
- Sprawdź litery, cyfry i myślniki w kodzie.
- Upewnij się, że kod nie został zablokowany albo przypisany do innego komputera.
- Skontaktuj się z SecuCanis i podaj nazwę produktu: Map Manager Direct.

## 4. Włączenie opcji programisty w eSEEK

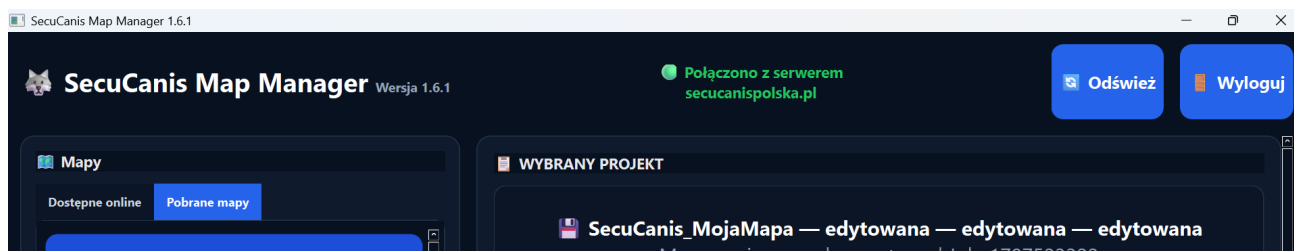
Wersja Direct czyta punkty z wewnętrznej pamięci aplikacji eSEEK. Dlatego urządzenie musi zezwolić komputerowi na komunikację ADB.

16. Na urządzeniu otwórz Ustawienia.
17. Wejdź w „Informacje o urządzeniu” lub podobną pozycję.
18. Naciśnij siedem razy „Numer kompilacji”, aż pojawi się informacja o włączeniu trybu programisty.
19. Wróć do ustawień i otwórz „Opcje programisty”.
20. Włącz „Debugowanie USB”.
21. Podłącz urządzenie do komputera przewodem USB.
22. Jeżeli eSEEK zapyta o zgodę na debugowanie, zaznacz „Zawsze zezwalaj z tego komputera” i zatwierdź.

**MENU MOŻE SIĘ RÓŻNIĆ** Nazwy pozycji zależą od wersji Androida w urządzeniu. Najważniejsze jest włączenie opcji programisty i debugowania USB.

**TYLKO RAZ?** Zgoda dla danego komputera może zostać zapamiętana, ale po wyłączeniu opcji programisty trzeba je ponownie włączyć przed kolejnym pobraniem punktów.

## 5. Główne okno programu



Przykładowy układ głównego okna SecuCanis Map Manager.

### Dostępne online

Mapy znajdujące się na serwerze SecuCanis.

### Pobrane mapy

Mapy zapisane na tym komputerze.

### Wybrany projekt

Informacje i operacje dotyczące zaznaczonej mapy.

### Odśwież

Ponownie pobiera listę map i stan konta.

### Wyloguj

Kończy sesję na serwerze.

**ZASADA** Najpierw zaznacz mapę lub projekt. Dopiero potem użyj operacji pobierania, edycji albo instalowania na kartę.

## MAPY

## 6. Pobieranie mapy i otwieranie edytora

### Pobranie mapy z serwera

23. Otwórz kartę „Dostępne online”.
24. Zaznacz właściwy projekt lub mapę.
25. Kliknij polecenie pobrania mapy.
26. Poczekaj na zakończenie i przejdź do karty „Pobrane mapy”.

### Otwarcie mapy

27. W „Pobrzanych mapach” zaznacz mapę.
28. Wybierz otwarcie w edytorze.
29. Poczekaj, aż warstwy i obszar mapy zostaną załadowane.
30. Powiększ lub przesuń mapę do miejsca, w którym chcesz pracować.

**BRAK MAPY** Jeżeli mapa nie pojawia się po pobraniu, użyj „Odśwież”, sprawdź połączenie z serwerem i upewnij się, że pobieranie zakończyło się bez błędu.

## 7. Pobieranie punktów z eSEEK

31. Uruchom urządzenie eSEEK i upewnij się, że debugowanie USB jest włączone.
32. Połącz eSEEK z komputerem.
33. W edytorze kliknij „Pobierz punkty z eSEEK”.
34. Poczekaj, aż program odczyta bazę punktów. Aplikacja eSEEK może zostać na chwilę zatrzymana i ponownie uruchomiona.
35. Na liście zaznacz punkty, które chcesz dodać.
36. Kliknij przycisk pobrania/dodania zaznaczonych punktów.
37. Sprawdź ich położenie na mapie.

**DUPLIKATY** Program powinien pomijać identyczne punkty. Przed zapisem warto jednak sprawdzić mapę i usunąć ewentualne powtórzenia.

**BRAK PUNKTÓW** Upewnij się, że punkt został wcześniej zapisany przez użytkownika w eSEEK, a urządzenie jest odblokowane i widoczne przez ADB.

## 8. Edycja punktów na mapie

Po dodaniu punktu można go dostosować do rodzaju miejsca. Przykładowe oznaczenia to ambona, zwyczajka, lizawka lub czerwona kropka.

### Zmiana punktu

38. Zaznacz punkt na mapie lub na liście obiektów.
39. Wybierz edycję właściwości.
40. Wpisz czytelną nazwę, np. „Ambona północna”.
41. Wybierz typ lub ikonę.
42. Zdecyduj, czy nazwa ma być widoczna na mapie.
43. Zatwierdź zmiany.

### Pozostałe operacje

- Przesunięcie: wybierz punkt i przeciągnij albo użyj narzędzia przesuwania.
- Usunięcie: zaznacz punkt i użyj polecenia usuń.
- Podpisy: włącz lub wyłącz wyświetlanie nazw punktów.
- Własny punkt: użyj narzędzia dodawania, kliknij mapę i uzupełnij dane.

**CZYTELNOŚĆ** Przy dużej liczbie obiektów wyłącz podpisy, a następnie włącz je tylko dla najważniejszych punktów.

## 9. Zapis mapy i instalacja na karcie SD

### Zapis projektu

44. Po edycji wybierz „Zapisz”.
45. Nadaj mapie jednoznaczną nazwę i zachowaj kopię na komputerze.
46. Ponownie otwórz zapisany projekt i sprawdź położenie punktów oraz podpisy.

### Instalacja na karcie

47. Włóż kartę microSD do czytnika komputera.
48. W głównym oknie wybierz zapisaną/pobraną mapę.
49. Kliknij instalowanie na kartę SD i wskaż właściwy nośnik.
50. Jeśli pojawi się pytanie o istniejące pliki, wybierz nadpisanie tylko wtedy, gdy chcesz zastąpić starszą mapę.
51. Poczekaj na komunikat o zakończeniu. Bezpiecznie wysuń kartę.

**KOPIA ZAPASOWA** Przed nadpisaniem mapy zachowaj wcześniejszą wersję na komputerze. Nie odłączaj karty podczas kopiowania.

## 10. Wyłączenie opcji programisty

Po zakończeniu pobierania punktów można wyłączyć tryb programisty bez szukania ustawień na urządzeniu.

52. Zapisz wszystkie zmiany na mapie.
53. Upewnij się, że program nie pobiera już danych.
54. Kliknij w programie „Wyłącz opcje programisty”.
55. Poczekaj na potwierdzenie. Program wyłącza debugowanie ADB i rozłącza komunikację.
56. Odłącz przewód USB.

**SKUTEK** Po użyciu tego przycisku kolejne bezpośrednie pobieranie punktów będzie wymagało ponownego włączenia opcji programisty i debugowania USB w eSEEK.

### Gdy urządzenie nie jest już widoczne

To jest prawidłowe po wyłączeniu debugowania. Komunikat „no devices/emulators found” oznacza wtedy, że ADB nie ma już połączenia z urządzeniem.

## 11. Rozwiązywanie problemów

|                          |                                                                                        |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Urządzenie niewidoczne   | Sprawdź przewód, port USB, odblokowanie eSEEK i debugowanie USB.                       |
| Status unauthorized      | Zatwierdź pytanie o zgodę na ekranie eSEEK i spróbuj ponownie.                         |
| Brak punktów             | Najpierw zapisz punkt w eSEEK; następnie odśwież odczyt bazy.                          |
| Nie można wyłączyć opcji | Sprawdź, czy urządzenie jest nadal podłączone; zaktualizuj program do bieżącej wersji. |
| Mapa się nie pobiera     | Sprawdź Internet, logowanie, dostęp do projektu i wolne miejsce na dysku.              |
| Kod nie działa           | Użyj kodu SCMD dla Map Manager Direct i skontaktuj się z SecuCanis.                    |
| Karta SD niewidoczna     | Włóż kartę ponownie, sprawdź literę dysku i blokadę zapisu.                            |

### Kontrola połączenia (opcjonalnie)

Zaawansowany użytkownik może w PowerShell uruchomić „adb devices”. Przy prawidłowym połączeniu obok numeru urządzenia powinno być słowo „device”.

## 12. Lista kontrolna operatora

### Przed pobraniem punktów

- ☐ Właściwa mapa została pobrana i otwarta.
- ☐ eSEEK jest uruchomiony i odblokowany.
- ☐ Opcje programisty oraz debugowanie USB są włączone.
- ☐ Zgoda dla tego komputera została zaakceptowana.
- ☐ Przewód USB obsługuje transmisję danych.

### Przed zapisem mapy

- ☐ Punkty są we właściwych miejscach.
- ☐ Nazwy są poprawne.
- ☐ Ikony odpowiadają rodzajowi punktu.
- ☐ Widoczność podpisów jest ustawiona zgodnie z potrzebą.
- ☐ Duplikaty i niepotrzebne obiekty zostały usunięte.

### Po zakończeniu

- ☐ Projekt został zapisany na komputerze.
- ☐ Wykonano kopię zapasową.
- ☐ Karta SD została bezpiecznie wysunięta.
- ☐ Opcje programisty zostały wyłączone, jeżeli nie są już potrzebne.
- ☐ Przewód USB został odłączony.

**POMOC SECUCANIS** W zgłoszeniu podaj: nazwę programu „SecuCanis Map Manager Direct”, numer wersji, opis czynności i zdjęcie komunikatu. Strona: [secucanispolska.pl](http://secucanispolska.pl)